

Szkolenie Na start

1. Zagadnienia wstępne oraz przygotowanie grupy do szkolenia.
2. Podstawowe informacje o programie.
3. Analiza projektu wnętrza, na którym będzie przeprowadzane szkolenie.
4. Stworzenie pliku projektu.
5. Tworzenie projektu w oparciu o Kreator Ścian.
6. Podstawowa edycja narysowanych ścian.
7. Omówienie interfejsu programu, poruszanie się po projekcie, praca z widokami.
8. Omówienie i wprowadzanie elementów ścian (standardowe okna, drzwi, skosy, dodatki).
9. Omówienie podstawowych funkcji rysunkowych, operacji na obiektach oraz punktów przyciągania.
10. Wstawianie szafek kuchennych.
11. Wymiana zestawów mebli kuchennych.
12. Rysowanie elementów dowolnych przy użyciu ścieżki oraz narzędzi „Elementy dowolne”.
13. Generowanie blatów typowych.
14. Wstawianie sprzętów AGD.
15. Wstawianie elementów wyposażenia wnętrz oraz prosta edycja ich parametrów.
16. Konwerter modeli 3D – tworzenie własnych bibliotek obiektów 3D.
17. Wizualizacja – informacje ogólne.
18. Nakładanie i edycja tekstur, omówienie właściwości tekstur.
19. Wykorzystanie modułu farb.
20. Nakładanie płytek ceramicznych z wykorzystaniem paska „Płytki”.
21. Przesuwanie płytek z wykorzystaniem punktów charakterystycznych.
22. Podstawowe ustawienie parametrów świateł.
23. Definiowanie świateł halogenowych (natężenie, zakres, kąt).
24. Omówienie funkcjonalności Rendera PRO (Radiosity, Final gathering, Ray tracing, Path tracing).
25. Wykonanie wizualizacji podstawowej z zapisem efektu w formacie jpg.
26. Wykonanie wizualizacji po obliczeniach Radiosity z użyciem tonacji barwnych z zapisem efektu w formacie jpg.
27. Wykonanie wizualizacji po obliczeniach Path tracing z użyciem tonacji barwnych z zapisem efektu w formacie jpg.
28. Wykonanie eksportu wizualizacji do aplikacji CAD Share-it.
29. Dokumentacja techniczna projektu, podstawowe informacje.
30. Sprawdzenie wiadomości i pytania własne.

Szkolenie jednodniowe realizowane w czasie 6 godzin (w tym ½ godziny na przerwy).
Kursy organizuje INFORMIK.